

01/02/2024

Dossier 23-03-2062/001 (HW)

Numéro de la parcelle 0109S11P0000

Détail de l'article sélectionné

Division cadastrale 21816 BRUXELLES 16 DIV

Identification et droits éventuels du ou des propriétaires

Nom	Rue	Commune	Droits	Autre(s)
Geheel van eigenaren afhankelijk van de quotiteiten / Ensemble de copropriétés selon les quotités			VE 1/1	

Biens associés : Superficie totale 544.0 - Situation le : 01/02/2024

Situation	Pol/Wa	Section	Numéro de la parcelle	Nature	Superf. en ca	Contenance en m3	Année de la fin de construction	Code	Revenu cadastral
1 - Avenue Edouard Kufferath 53		H	0109S11P0000	SUP.& P.C.	544.0	---	---		

Annexes**1 - Division cadastrale : 21816 - BRUXELLES 16 DIV - Numéro de section : H - Numéro de la parcelle : 0109S11P0000****Information sur la Parcelle**

Code et description commune administrative (INS) : 21004 - BRUXELLES
Code et description vérification contenance : - - Contenance ni titre ni vérifiée
Ordre des composantes de la parcelle : 01
ID situation PUR : 7093623
Coordonnée X : 147527
Coordonnée Y : 175498

Information sur le Bâti

Code et description nature cadastrale du PUR : 164 - SUP.& P.C.
Code détail partie privative : *BOP
Numéro de PUR : AB04.RR06.LD

Information sur l'Adresse

Code postal : 1000
Code et description commune administrative (INS) : 21004 - BRUXELLES
Numéro de police pour le tri : 53
Date de début situation adresse : 1831-01-01

Information sur la Situation Patrimoniale

Inscription article précédente : 2181604592000000000002
Régistration article : 218161372900000000000001
Timestamp version début situation patrimoniale : 2009-03-26
Année fiscale de début de la situation patrimoniale : 2008
ID de la situation patrimoniale : 8771666

Information sur la situation Parcellaire

Année de début situation parcelle : 1831
Code détail partie privative : *BOP
ID situation parcelle : 7029231

Information sur le Sol

Code et description nature PUR : 164 - SUP.& P.C.
Code et description type de PUR : 2 - Terrain
Situation non-bâti : Avenue Edouard Kufferath