

20/02/2024

Dossier 2023/0472 - (MB)

Nom de la personne

Identification de la personne

Détail de l'article sélectionné

Division cadastrale

62805 LIEGE 5 DIV

Identification et droits éventuels du ou des propriétaires

Nom	Rue	Commune	Droits	Autre(s)

Biens associés : Superficie totale 0.0 - Situation le : 20/02/2024

Situation	Pol/Wa	Section	Numéro de la parcelle	Nature	Superf. en ca	Contenance en m3	Année de la fin de construction	Code	Revenu cadastral
1 - Avenue Blonden 2/ 4 (A6/A/)		B	0394EP0021	ENTITÉ PRIV. #	---	---	1968	2F	1120

Annexes**1 - Division cadastrale : 62805 - LIEGE 5 DIV - Numéro de section : B - Numéro de la parcelle : 0394EP0021****Information sur la Parcelle**

Code et description commune administrative (INS) : 62063 - LIEGE

Ordre des composantes de la parcelle : 01

Information sur le Bâti

Nombre de salles de bains : 1

Numéro de bloc :

Chauffage central : Oui

Code et description indice de la construction : 111 - Entité d'habitation - Avec ascenseur

Code et description qualité de la construction : N - Normale

Code et description type de construction (nombre de façades) : - - -

Code et description nature cadastrale du PUR : 220 - ENTITÉ PRIV. #

Code détail partie privative : AP06

Nombre de logements : 1

Nombre de pièces habitables : 4

Numéro de PUR : AF32.ZX62.TS

Superficie utile : 89

Information sur l'Adresse

Code postal : 4000

Code et description commune administrative (INS) : 62063 - LIEGE

Numéro de police pour le tri : 2/ 4

Date de début situation adresse : 1831-01-01

Information sur la Situation Patrimoniale

Inscription article précédente : NA

Régistration article : NA

Timestamp version début situation patrimoniale : 2023-03-20

Date fiscale de début de la situation patrimoniale : 2022-08-25

Date juridique de début de la situation patrimoniale : 2022-08-25

ID de la situation patrimoniale : 217192552

Information sur la situation Parcellaire

Année de début situation parcelle : 1831

Code détail partie privative : AP06

ID situation parcelle : 36024896